2nd Session, 58th Legislature New Brunswick 64-65 Elizabeth II, 2015-2016 2<sup>e</sup> session, 58<sup>e</sup> législature Nouveau-Brunswick 64-65 Elizabeth II, 2015-2016

# BILL 50

# PROJET DE LOI 50

An Act to Amend	the
<b>Financial Administrat</b>	ion Act

MR. BLAINE HIGGS

Read first time: June 29, 2016

Loi modifiant la Loi sur l'administration financière

M. BLAINE HIGGS

Première lecture : le 29 juin 2016

	•
Read second time:	Deuxième lecture :
Committee:	Comité :
Read third time:	Troisième lecture :

#### **BILL 50**

## PROJET DE LOI 50

## An Act to Amend the Financial Administration Act

### Loi modifiant la Loi sur l'administration financière

Her Majesty, by and with the advice and consent of the Legislative Assembly of New Brunswick, enacts as follows:

1 The Financial Administration Act, chapter 160 of the Revised Statutes, 2011, is amended by adding after section 42 the following:

- **42.1** In accordance with the following schedule, the Minister shall publish quarterly fiscal updates that contain revised forecasts of the economic situation and financial condition of the Province for the current fiscal year:
  - (a) within 60 days after the end of the first quarter of the fiscal year; and
  - (b) within 45 days after the end of the second and third quarters of the fiscal year.

Sa Majesté, sur l'avis et avec le consentement de l'Assemblée législative du Nouveau-Brunswick, édicte :

- 1 La Loi sur l'administration financière, chapitre 160 des Lois révisées de 2011, est modifiée par l'adjonction de ce qui suit après l'article 42 :
- **42.1** Le ministre publie des mises à jour trimestrielles relatives à la situation financière qui comprennent des projections révisées de la situation économique et de l'état des finances de la province pour l'exercice financier courant, selon l'échéancier suivant :
  - a) dans les soixante jours de la fin du premier trimestre de l'exercice financier:
  - b) dans les quarante-cinq jours de la fin des deuxième et troisième trimestres de l'exercice financier.